

zwaartekrachtsgolven

Vincent Boudart U Luik

Beschrijving van het spel:

In dit spel belichaamt elke speler een wetenschappelijke samenwerking met een zwaartekrachtgolfdetector in zijn bezit. Je doel is om de instrumenten (4 in aantal) van je detector te verbeteren om meer detecties te verzamelen dan je tegenstanders. Verbetering en detectie vinden echter op verschillende plaatsen op het bord plaats, de laatste heeft een L-vorm zoals de echte detectoren. U zult daarom naar het juiste gebied moeten gaan om de gewenste actie uit te voeren. Tijdens de detectiefase moet je dobbelstenen gooien om detecties te verkrijgen. Met een meer geavanceerd instrument kun je bijvoorbeeld de dobbelstenen vaker gooien of een dobbelsteen met meer gezichten gooien, met de sleutel tot meer detecties! Heeft een tegenstander meer geluk dan jij bij het werpen van de dobbelstenen? Geen paniek, je hebt "Breakdowns and Repairs"-kaarten in je hand met storingen die je op de instrumenten van je tegenstander kunt plaatsen, waardoor hij langzamer gaat zoeken naar zwaartekrachtsgolven. In deze stapel zullen andere kaarten je geld of leden opleveren voor je samenwerking, maar ook geheime laarzen zoals wereldwijde black-outs of teleportatiekaarten. Op het bord zullen veel boxen zorgen voor speciale evenementen zoals kennisuitwisseling met andere teams, voordelen voor je detector maar ook tegenslagen die je moet overwinnen. Veel aspecten van echte detectoren zijn vertaald naar spelmechanica om een realistische maar leuke ervaring te bereiken.