

## Ondes gravitationnelles

Vincent Boudart U Liège

### Description du jeu :

Dans ce jeu, chaque joueur incarne une collaboration scientifique ayant en sa possession un détecteur d'ondes gravitationnelles. Votre but est d'améliorer les instruments (au nombre de 4) de votre détecteur afin de récolter plus de détections que vos adversaires. Cependant, l'amélioration et la détection prennent place à des endroits différents du plateau, ce dernier ayant une forme de L à l'instar des vrais détecteurs. Il vous faudra donc vous déplacer dans la zone adéquate pour effectuer l'action désirée. Lors de la phase de détection, il vous faudra lancer des dés pour obtenir des détections. Ainsi, un instrument plus évolué vous permettra par exemple de lancer plus de fois le dé ou encore de lancer un dé avec plus de faces, avec à la clé plus de détections ! Un adversaire est plus chanceux que vous au lancer de dés ? Pas de panique, vous aurez en main des cartes "Pannes et Réparations" contenant des pannes à placer sur les instruments de votre adversaire, le ralentissant dans sa quête des ondes gravitationnelles. Dans cette pile, d'autres cartes vous rapporteront de l'argent ou des membres pour votre collaboration mais aussi des bottes secrètes comme des pannes globales ou des cartes téléportation. Sur le plateau, de nombreuses cases déclencheront des événements spéciaux comme un échange de connaissances avec les autres équipes, des avantages pour votre détecteur mais aussi des contre-temps qu'il vous faudra surmonter. Beaucoup d'aspects des vrais détecteurs ont été traduits en mécaniques de jeu afin d'obtenir une expérience réaliste mais amusante.