

## Proefjes van de wetenschapsgoochelaar

### 1. Kaart te voorschijn toveren.

Laat iemand een willekeurige speelkaart trekken.

Wrijf zonder kijken deze kaart tegen je haar en stop de kaart terug.

Daar de kaart statisch geladen is en ook de kaart daar onder, zullen deze kaarten elkaar afstoten.

Leg de stapel op een tafel en door een stevige klop op de stapel zal deze zich scheiden .

De onderste kaart van het bovenste pakje is de getrokken kaart

### 2. Een bolletje doen gehoorzamen.

Maak twee kleine bolletjes van aluminiumpapier en breng ze in een plasticen fles volledig gevuld met water en sluit de fles.

Zorg ervoor dat het ene een grotere massadichtheid heeft dan het andere, door het ene meer samen te persen.

Zo zal het ene bolletje drijven en het andere zinken.

Door op de fles te duwen zal het drijvende bolletje zwaarder worden omdat er water in het bolletje geduwd wordt.

Bij het loslaten zal water er uitgeduwd worden en het bolletje terug stijgen.

### 3. Ontploffende fles

Vul een wijnfles halfvol met water. Neem de fles stevig bij de hals en klop met een rubberen hamer op de opening van de fles.

Door de traagheid ontstaat er een vacuum waarin dampbellen ontstaan.

Door het vallende water zullen deze bellen ontploffen waardoor de bodem uit de fles schiet.

